

# FlowTracker 项目纪要

2015-06-17

1. 设计方面，可以结合 Sankey Diagram 和 Royal Tracker，并可以加入适当的交互效果；
2. 数据方面，可以利用网易游戏帮派数据，该数据有五个维度，分别为游戏玩家 Id、服务区、帮派 Id、加入时间、退出时间；下图选取了 168 号服务区的数据，共有 500,000+条数据，数据量较大，可以进行适当的采样；

1FB027A164	168	127BA101	1328967271	1329656143
111B5BBA185	168	127BA101	1328967271	1330340553
111C6D2A186	168	127BA101	1328967271	1330318967
63F0E9EA661	168	127BA101	1328967271	1330936163
19F74FA104	168	127BA101	1328967272	1330340551
1CC2A4A133	168	127BA101	1328967272	1329740989
1CD62CA134	168	127BA101	1328967272	1329202137
1D0BE2A136	168	127BA101	1328967272	1330340564
1128540A194	168	127BA101	1328967272	1328990870
2141815A210	168	127BA101	1328967272	1330340453
2174ED6A244	168	127BA101	1328967272	1330340541
219323CA264	168	127BA101	1328967272	1329663311
74A08ADA776	168	127BA101	1328967272	1331133059
9571E49A913	168	127BA101	1328967272	1329225289
1EE0A2A156	168	127BA101	1328967306	1330426803
74319C6A703	168	127BA101	1328967488	1329201446

3. 项目重点：如何体现团体间人群的流动情况；
4. 尽量早些出设计稿以及建立数据结构。